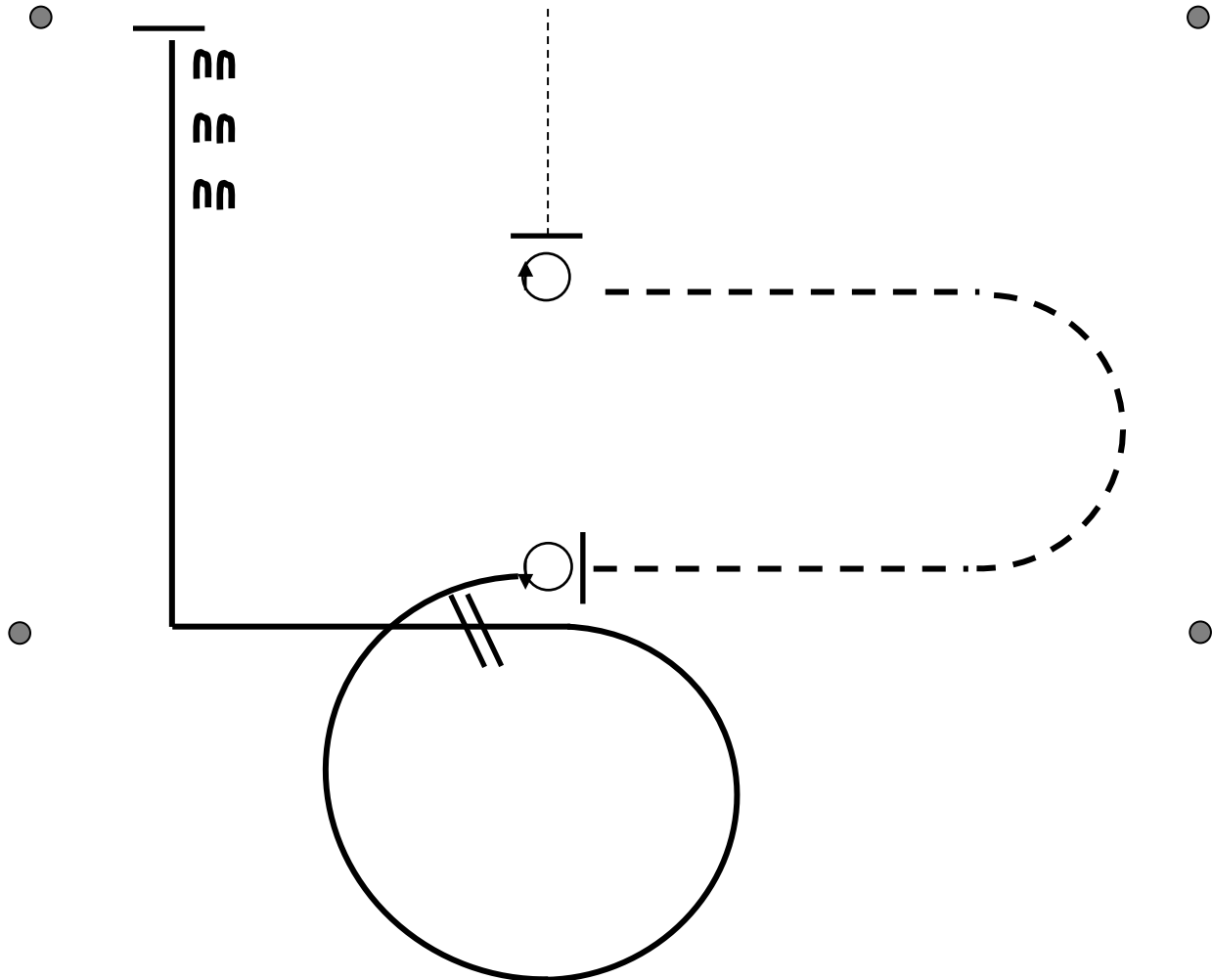


# Horsemanship KM C



1. Skritta två hästlängder
2. Vänd  $1 \frac{3}{4}$  varv åt höger
3. Trav till mitten – stopp
4. Vänd 1 varv åt vänster
5. Cirkel i vänster galopp
6. Byt galopp, enkelt byte OK
7. Galoppera ett skarpt hörn och fortsätt till markören
8. Stopp – backa – trava till uppställning